



Übersicht Bildungsangebote



«Energie- und Umweltbildung ist unsere Zukunft!» Wir vom energietal toggenburg verfügen deshalb über eine breite Angebotspalette für Kinder, Jugendliche jeden Alters und an Energiethemen interessierte Erwachsene. Durchstöbern Sie unsere Broschüre und wählen Sie ein Angebot, das für Sie und Ihre Klasse passt.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Zögern Sie nicht, uns bei Fragen oder individuellen Wünschen zu kontaktieren.

Alle Bildungsangebote sowie Exkursionen und Energiewege finden Sie unter :
www.energietal-toggenburg.ch/bildung



energietal-toggenburg.ch

Globi Energieshow – sicher unterwegs mit Licht

- › Die 60-minütige Globi Energieshow Licht nimmt sich der Thematik eines sicheren Schulwegs und der Verkehrssicherheit an.
- › Gemeinsam mit Globi entdecken die Kinder der zweiten Kindergartenklassen, warum Reflektoren glitzern und weshalb es wichtig ist, sich auf dem Schulweg gut und sicherbar anzuziehen.
- › Sie lernen zudem auf einfache Weise, wie Solarenergie, Wärme und Isolation zusammenhängen.
- › Kosten auf Anfrage



Kindergarten



Abfallwerkstatt

- › Globi als Plüschfigur und eine erfahrene Umwelt-Lehrperson vermitteln gemeinsam die Themen Abfall, Recycling und Energie mit Anknüpfung ganz nah am Alltag der Schulkinder.
- › Bearbeitet werden zudem Themen wie das Vermeiden von Abfall, die Unterscheidung Abfälle und Wertstoffe, die korrekte Entsorgung der Abfälle und Wertstoff-Kreisläufe.
- › Diese zwei Lektionen entstammen dem Globi-Wissen Buch «Globi und die Energie».
- › Im Einzugsgebiet des ZAB kostenlos



Zyklus 1

Energielabor

- › Die interaktiven Experimente im Energielabor vermitteln die Umwandlung von verschiedenen Energieformen. Es zeigt, wie mit Sonnen-, Wind-, Wasser- und Holzenergie, elektrische Geräte betrieben und Licht, Wärme und Kälte sowie Mobilität erzeugt werden können.
- › Das Energielabor umfasst zwei Lektionen und entstammt dem Globi-Wissen Buch «Globi und die Energie» und ist für 4./5. Klassen konzipiert.
- › Im Einzugsgebiet des ZAB kostenlos



Zyklus 2

Globi und die Energie - Energie nutzen mit Köpfchen

- › Die Schülerinnen und Schüler lernen spielerisch, lebensnah und handlungsorientiert erneuerbare Energieformen und Energiespeicherformen kennen.
- › Die Schülerinnen und Schüler werden sich bewusst, wie viel Energie sie verbrauchen und lernen eigene Handlungsmöglichkeiten für ein energiefreundlicheres Leben zu erkennen und darzustellen.
- › Diese zwei Lektionen entstammen dem Globi-Wissen Buch «Globi und die Energie» und behandeln einen Tag im Leben von Globi und Globine.
- › Alle Unterlagen kostenlos zum downloaden



Zyklus 2

Erlebnishaus Energie

- › Im Erlebnishaus Energie wird Energie aus Sonnen- und Wasserkraft sowie aus Erdwärme hergestellt.
- › Die Schülerinnen und Schüler erfahren während einer Besichtigung der Anlagen, was es braucht, um erneuerbare Energie herzustellen, wie sie gespeichert wird und wozu sie genutzt wird.
- › Ergänzend gibt es Aufgaben und begleitete Experimente, die den Besuch im Erlebnishaus Energie zu einem besonderen Erlebnis machen.
- › Besuch für Schulklassen kostenlos



Zyklus 2



Experimentierlabor

- › Die Schulklassen sind zu Gast in einem Unternehmen, wo sie einen halben Tag lang an verschiedenen Posten experimentieren, naturwissenschaftliche Phänomene und Technik erfahren und erleben.
- › Die Schülerinnen und Schüler untersuchen in kleinen Gruppen mechanische und elektrische Phänomene und analysieren und reflektieren Energieumwandlungen.
- › Dabei treten die Schulklassen mit der technischen Berufswelt und mit MINT-Themen in Kontakt.
- › Besuch für Schulklassen kostenlos



Zyklus 2



Globi Energieshow

- › Globi kommt mit dem Buchautor und Energieexperten Atlant Bieri auf Schulbesuch und bringt Schülerinnen und Schülern das Thema Energie mit Experimenten spielerisch und interaktiv näher.
- › Die eindrücklichen Experimente knüpfen an die Erfahrungswelt der Kinder an und machen Energie sichtbar, spürbar und hörbar.
- › Dabei können die Schülerinnen und Schüler auch selber aktiv sein, so dass ihnen das Thema Energie, verbunden mit der Globi-Figur, als positive Emotion in Erinnerung bleibt.
- › Die Globi Energieshow richtet sich an die 4./5. Klassen und umfasst zwei Lektionen
- › Die Show kann vor bis zu 150 Personen gezeigt werden..
- › Kosten auf Anfrage



Zyklus 2



E-Tool «Als Drohnenpilot:in durchs Energietal»

- › Die Schülerinnen und Schüler fliegen in einer virtuellen Drohne verschiedene Plätze im Toggenburg an, wo Energie aus erneuerbaren Quellen produziert wird. Dort beantworten sie diverse Quizfragen.
- › Das elektronische Lerntool ist jeweils für zwei Lektionen konzipiert. Es ist gespickt mit spannenden Fakten und anregenden Fragen zum Thema erneuerbare Energien.
- › Die Schülerinnen und Schüler lernen so auch verschiedene Energieplätze kennen, welche in der realen Welt besucht werden können (siehe Exkursionen und Energiewege).
- › Online zugänglich und Unterlagen kostenlos zum Downloaden



Zyklus 2 &
Zyklus 3

Bildungskonferenz Klima & Energie

Die online-Plattform der Bildungskonferenz Klima & Energie (2021) beherbergt ein breites Angebot an weiteren Ideen für den Energie- und Klimaunterricht, vom Kindergarten bis zum Gymnasium. Unterrichtsanregungen und Lehrmaterialien bietet der «Ländermarkt». Mittels Link können Sie sich vertieft informieren und auf Wunsch direkt mit den Anbietenden in Kontakt treten.

www.bildungskonferenz.org/programm/laendermarkt



Jugendenergiewoche

- › Auf der Basis «Energie erfahren – erleben – vertiefen» bringt die Jugendenergiewoche während einer Sonderwoche an der Schule den Jugendlichen das Thema Energie näher.
- › Die praktische Auseinandersetzung mit Aufgaben, die an den Alltag anknüpfen, steht dabei im Vordergrund.
- › Das Unterrichtspaket für Lehrpersonen der Oberstufe ermöglicht die einfache Erarbeitung der Themenbereiche Energieeffizienz, erneuerbare Energien und Suffizienz.
- › Durchführung und Kosten auf Anfrage



Zyklus 3

Anti-Litteringkampagne «Tatort Natur»

- › Dieses Angebot zeigt die negativen Auswirkungen von Littering auf die Umwelt und Landwirtschaft auf.
- › Die Jugendlichen setzen sich mit dem Abfall als Ressource an Beispielen von verschiedenen Wertstoff-Kreisläufen auseinander.
- › Dem «Verbrechen an der Natur» werden die Jugendlichen am Tatort selbst auf die Spur kommen. Sie sammeln im Freien Abfall und machen diesen mit Fähnchen und Plakaten sichtbar.
- › Ziel ist die Sensibilisierung für die negativen Folgen des Litterings und dessen Vermeidung.
- › Das Angebot ist für Oberstufenklassen für vier Lektionen konzipiert.
- › Durchführung und Kosten auf Anfrage



Zyklus 3

Changing the Game

- › Das Strategiespiel «Changing the Game» ermöglicht einen spielerischen Einblick in das europäische Energiesystem.
- › Die Schülerinnen und Schüler übernehmen die Rolle von Energiepolitikern. Sie müssen das bestehende Energieversorgungssystem verstehen und in ein zukunftsweisendes, umweltfreundliches und sozial verträgliches Szenario umwandeln.
- › Das Energiestrategiespiel dauert vier Lektionen und wird von zwei Fachreferierenden des Energieinstituts Vorarlberg durchgeführt.
- › Durchführung und Kosten auf Anfrage



Zyklus 3 &
SEK II

Power to Gas» - das Thema Energie spielend umsetzen

- › In diesem Planspiel geht es um die Nutzung von erneuerbaren Energien und die Herausforderungen von morgen.
- › Die Spielenden stellen einen Stadtrat in einer fiktiven Stadt dar und müssen einen Ausfall der Stromversorgung (Blackout) verhindern. Dies regt zur Diskussion an und zeigt die Folgen ihrer Entscheidungen auf.
- › Das Spiel besteht aus einem Brettspiel und einem Automodell mit Elektrolyse- und Brennstoffzellen und es ist für zwei Lektionen konzipiert.
- › Über Elektrolyse wird aus Wasser gasförmiger Wasserstoff produziert, der entweder gespeichert oder direkt eingesetzt werden kann, um verschiedene Motoren zu betreiben.
- › Einführung und Kosten auf Anfrage

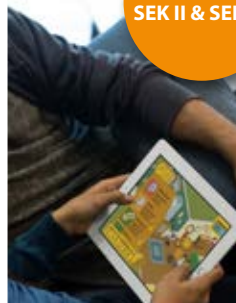
**Zyklus 3 &
SEK II & SEK III**



Energy Game4all

- › Das «Edicative Game» ist ein Online-Spiel zum persönlichen Energieverbrauch und dauert zwei Lektionen. Die Spielenden managen ein virtuelles Zuhause mit seinem Energiebedarf.
- › Die Entscheidungen, die sie treffen, werden danach bewertet, wie gut sie für die Umwelt sind und ob sie sich finanziell lohnen.
- › Die Spielenden treten gegeneinander an und sammeln Punkte. Sie können sehen, was die anderen Mitspielenden machen. Dies motiviert, gemachte Aktionen zu wiederholen und zu verbessern.
- › Ziel ist, dass die Spielenden das Gelernte auch im echten Leben umsetzen.
- › Online zugänglich und kostenlos zum Downloaden

**Zyklus 3 &
SEK II & SEK III**



In Zusammenarbeit mit:



Unterstützt von:



Schnelle Glasfaser-Netze und zuverlässige
Energie für das Toggenburg

rwt | thurwerke | DK Ebnat-Kappel | DK Mosnang